

HARCOUR DRESSAGE CUP

SAMEDI 11 AVRIL

FIN DE JOURNÉE DANS LE GRAND HALL

Durée approximative 1h



WINNER 1

FINALE

WINNER 1

WINNER 2

MANCHE 2

WINNER 1

WINNER 2

WINNER 3

WINNER 4

MANCHE 1

A2

B2

C2

D2

E2

F2

G2

H2

+

+

+

+

+

+

+

+

A1

B1

C1

D1

E1

F1

G1

H1

Un tirage au sort sera effectué pour déterminer les poules ainsi que l'ordre de passage



Conditions de participation

Engagement 10€

Ouvert à tous les niveaux

Composition de l'équipe : 2 cavaliers
(pas d'équipe composée de 2 cavaliers Pro)

Limitation à 8 équipes

Inscriptions

Tenue libre

Prévoir une musique pour la finale
Lors de l'inscription, fournir un nom d'équipe, un thème et une photo de l'équipe

Récompenses

Cadeau Harcour pour tous les participants

Bon de 500€ pour l'équipe gagnante

Jugement

Manche 1 et 2 : Juges de dressage + ambassadeur Harcour
(si ex-aequo, les juges de dressage départageront)

Manche finale : Public (applaudimètre)

Notations (MANCHE 1 et 2)

Juges dressage

Qualité des allures /20
Qualités techniques des figures imposées /20

Ambassadeur Harcour

Harmonie cheval/cavalier /20
Impression générale /20

MANCHE 1

Les 2 équipes rentrent sur le piste (soit 4 cavaliers)

1 cavalier de l'équipe fait la partie au trot,
1 cavalier de l'équipe fait la partie au galop

Enchaînement de 3 figures au trot :

- Cercle
- Allongement
- Cession à la jambe ou appuyer

Enchaînement de 3 figures au galop :

- Changement de pied (*en l'air ou ferme à ferme*)
- Appuyer (*minimum une demie diagonale*)
- Galop allongé

A l'issue de la manche 1, une équipe est éliminée

MANCHE 2

1 seul cavalier de l'équipe effectuera la manche

Figure imposée au trot : 1 appuyer à chaque main
(*minimum une demie diagonale*)

Figure imposée au galop : 1 appuyer à chaque main
(*minimum une demie diagonale*)

Figure libre : allure au choix

A l'issue de la manche 2, les 2 meilleures équipes s'affronteront en finale

FINALE : PAS DE 2

Les 2 cavaliers de l'équipe sont en piste

4 min de reprise libre aux 3 allures